

Électronique numérique

J.-M Friedt

FEMTO-ST/département temps-fréquence

`jmfriedt@femto-st.fr`

transparents à `jmfriedt.free.fr`

Machine virtuelle GNU/Linux à
`http://jmfriedt.sequanux.org/stretch.ova`
(VirtualBox 5.0.24)

2 mars 2018

Plan des interventions :

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

7 cours/TP (séances de 4 h) :

- 1 Quantification des coefficients, risques de dépassement de capacité.
Conception et mise en œuvre d'un filtre FIR
- 2 Environnements exécutifs : FreeRTOS, RTEMS, Nuttx
- 3 FreeRTOS, RTEMS, Nuttx
Multitâche et méthodes associées pour garantir l'intégrité des données partagées
- 4 Système embarqué sous GNU/Linux – système d'exploitation compatible POSIX
Architecture d'un système d'exploitation, rôle du noyau
Connectivité internet et configuration réseau
- 5 Accès aux ressources matérielles depuis l'espace utilisateur (MMU) - - /dev/mem
- 6 Accès aux ressources matérielles depuis un serveur

Pilote noyau de type caractère (*char device*) ?

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

Introduction

- Pourquoi un système d'exploitation (OS) sur circuit embarqué ?
- Impact (mémoire, CPU)
- Méthode de travail (les programmes développés sur PC tournent sur le système embarqué)
- gcc : environnement unifié de travail

Au delà du C : un système d'exploitation

- ajout d'une couche d'abstraction supplémentaire (assembleur - C - noyau)
- Pourquoi un système d'exploitation : un scheduler, un gestionnaire de mémoire (multitâche), une couche d'abstraction supposée cacher le matériel au programmeur, gestion des **systèmes de fichier** (> rawrite), **communication** (IP, TCP ...), console pour l'utilisateur.
- Par contre une contrainte additionnelle : maîtriser un nouvel ensemble de protocoles et méthodes de programmation ...
- ... afin de gérer le partage de ressources entre plusieurs programmes utilisateurs.

Généralités sur les systèmes d'exploitation ?

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

- Qu'est-ce que GNU/Linux : système d'exploitation, clone d'unix, compatible posix, **multiplateforme**.
- **Linux** est un noyau autour duquel fonctionnent des outils libres (**GNU**).
- Diverses bibliothèques C disponibles, avec différents impacts mémoire : glibc, uClibc, newlib ... et différentes fonctionnalités.
- Une distribution n'est qu'un emballage pour ces outils.
- uClinux pour les systèmes sans MMU¹, Linux pour les systèmes avec ; OpenWRT pour les routeurs.
- autres OS propriétaires : ~~MS-Windows~~², LynxOS, QNX, vxWorks, iOS
- autres OS libres : *BSD (Free, Net, Open), Plan9, Inferno, Hurd
- Android : surcouche (bibliothèques, couche applicative) de Google à Linux, exécutable Java

-
1. *Memory Management Unit*, gestionnaire de mémoire chargé des contrôles d'accès et de la conversion de mémoire virtuelle en mémoire physique
 2. <http://www.bbc.com/news/technology-41551546>

Méthodes de développement

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

OS sur plateforme cible :

- Développement : le code est **validé sur PC** puis transféré sur **plateforme embarquée** (OS commun aux deux plateformes).
- Respect des appels système POSIX \Rightarrow code exploitable sur toute plateforme *sous réserve* de séparer accès matériel et *endianness*
- pour deux systèmes avec **gestionnaire de mémoire**, le code PC est directement exploitable
- en l'absence de gestionnaire de mémoire, il manque quelques fonctionnalités qu'il faut éviter (`fork`, lourdeur de `malloc`)
- NFS (*Network File System*) pour rapidement tester les applications

```
mount -o nolock 192.168.1.2:/home /tmp/nfs
```

- cible est rarement architecture x86 \Rightarrow cross-compiler
- `output/host/usr/bin/` pour la toolchain (host = PC – y faire pointer `$PATH`)

Rappel : bibliothèques

Une implémentation de `libc` fournissant les appels systèmes de Linux.

Sur plateforme cible : impact d'une chaîne de compilation incohérente

```
# ldd gpio_sleep
      libc.so.0 => /lib/libc.so.0 (0xb6f56000)
      ld-uClibc.so.0 => /lib/ld-uClibc.so.0 (0xb6fac000)
```

- Ici, `uClibc` fournit ces fonctionnalités.
- En cas d'oubli de ces bibliothèques dynamiques, le message d'erreur cryptique

```
# ./gpio_sleep
-sh: ./gpio_sleep: not found
```

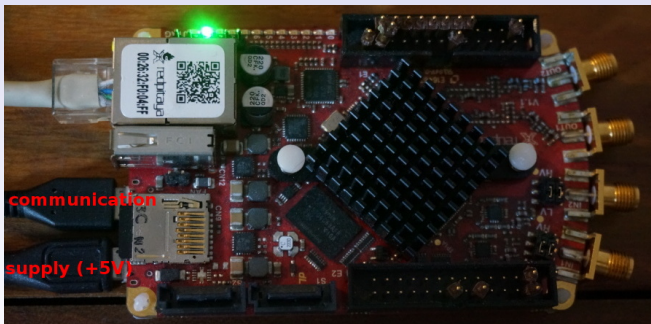
ici dû à l'utilisation du mauvais compilateur (absence des bibliothèques dynamiques)

```
# ldd gpio_sleep
checking sub-depends for 'not found'
      libc.so.6 => not found (0x00000000)
      /lib/ld-linux.so.3 => /lib/ld-linux.so.3 (0x00000000)
# ls -l /lib | grep ld-l
#
```

Environnement de développement

Environnement de développement complexe car doit fournir des outils cohérents pour

- compiler le noyau Linux
- compiler les bibliothèques nécessaires aux outils en espace utilisateur
- compiler les exécutables (“paquets”)
- compiler le *bootloader* et fichiers de configuration de la plateforme



Redpitaya : processeur Zynq (ARM Cortex A9), OS et bootloader sur carte SD (+FPGA)

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

Un environnement cohérent de développement pour générer

- ① la toolchain de cross-compilation
- ② le bootloader (uboot : initialisation CPU + chargement noyau)
- ③ le noyau du système d'exploitation (Linux)
- ④ le rootfs (programmes en espace utilisateur)

qui se trouveront en divers emplacements de la carte SD.

La très grande majorité des dispositifs embaqués sont non-x86³ ⇒
cross-compilation des programmes de l'hôte vers la cible

3. [http://iqjar.com/jar/
an-overview-and-comparison-of-todays-single-board-micro-computers/](http://iqjar.com/jar/an-overview-and-comparison-of-todays-single-board-micro-computers/)

Environnements de développement

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

Méthode cohérente de travail pour de nombreuses cibles :

- 1 Openembedded
- 2 Yocto
- 3 **Buildroot**

Pour Olinuxino A13-micro (35 euros⁴) :

- <https://github.com/trabucayre/buildroot>
- 6 GB d'espace disque pour une images de 200+ MB dans `output/images/a13_olinuxino.sdimg`
- Voir dans configs les plateformes supportées : `a13_olinuxino_micro_defconfig` donc⁵ : `make a13_olinuxino_micro_defconfig && make`

Pour Redpitaya :

- <https://github.com/trabucayre/redpitaya.git> en complément de la version officielle de buildroot
- `make redpitaya_defconfig && make`

4. <https://www.olimex.com/Products/OLinuXino/A13/A13-OLinuXino-MICRO/open-source-hardware>

5. http://jmfriedt.free.fr/A13_v2.pdf

Buildroot

`make menuconfig` pour configurer buildroot (outils espace utilisateur)
`make linux-menuconfig` pour configurer le noyau (support USB p.ex – le noyau se trouve dans `output/build/linux*`)

Organisation de l'arborescence :

- 1 `configs/*defconfig` : configuration de buildroot
- 2 `board/a13*/*defconfig` : configuration du noyau Linux, ou `redpitaya/redpitaya/*defconfig`
- 3 `output` contient tous les résultats de la compilation
- 4 `output/target/` contient les fichiers pour la cible ARM
- 5 `output/target/lib` contient les bibliothèques dynamiques du système embarqué
- 6 `output/build/linux-*` : source du noyau Linux
- 7 `output/build/linux-*/arch/arm/boot` : noyau Linux compilé
- 8 `output/images/` : image à flasher sur support non-volatile (dd)

Gestion de paquets : ajout dans packages⁶

6. <http://www.linuxembedded.fr/2011/03/ajouter-un-package-dans-buildroot-en-5-minutes/>

Accès au port série (matériel)

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

```
jmfriedt@dhcp-221:~$ ls -l /dev/ttyS*
crw-rw---- 1 root dialout 4, 64 Oct  8 18:43 /dev/ttyS0
crw-rw---- 1 root dialout 4, 65 Oct  8 18:43 /dev/ttyS1
crw-rw---- 1 root dialout 4, 66 Oct  8 18:43 /dev/ttyS2
crw-rw---- 1 root dialout 4, 67 Oct  8 18:43 /dev/ttyS3
```

Exemple de l'accès au port série :

```
int fd;
struct termios oldtio,newtio;
fd=open("/dev/ttyS0", O_RDWR | O_NOCTTY );
tcgetattr(fd,&oldtio); /* save current serial port settings */
newtio.c_cflag = BAUDRATE | CS8 | CLOCAL | CREAD; /* _no_ CRTSCTS */
tcsetattr(fd,TCSANOW,&newtio);
```

puis

```
unsigned char cmd;
read(fd,&cmd,1);
printf("%x) ",(cmd&0xff));fflush(stdout);
```

Outil pour transférer des données sur le port série sous GNU/Linux :

```
stty -F /dev/ttyS0 9600 && cat < /dev/ttyS0 ou minicom
```

Accès au matériel depuis l'espace utilisateur

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

Au travers de /dev

- écriture, lecture ou contrôle (*ioctl*)
- passage au travers du module noyau qui implémente les diverses méthodes
- chaque périphérique est identifié par sa classe (*major number*) et son indice (*minor number*)

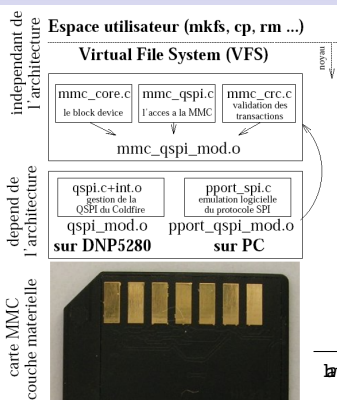
```
brw-rw---- 1 root    disk      8,     0 Feb 28 06:21 sda
brw-rw---- 1 root    disk      8,     1 Feb 28 06:21 sda1
brw-rw---- 1 root    disk      8,     2 Feb 28 06:21 sda2
brw-rw---- 1 root    disk      8,     3 Feb 28 06:21 sda3
[...]
crw-rw---- 1 root    dialout   4,    64 Feb 28 07:21 ttyS0
crw-rw---- 1 root    dialout   4,    65 Feb 28 07:21 ttyS1
crw-rw---- 1 root    dialout   4,    66 Feb 28 07:21 ttyS2
crw-rw---- 1 root    dialout   4,    67 Feb 28 07:21 ttyS3
```

En l'absence d'une entrée (par *udev*) dans /dev : `mknod`

Accès au matériel depuis l'espace utilisateur^{7 8}

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables



- block (b) device ("fichier") se comporte *du point de vue utilisateur* comme char (c) device (*pipe*)^a
- les échanges avec le matériel se font par blocs de données (tampon, cache) au lieu d'octet par octet
- remplacer `file_operation` par `block_operation`
- les transferts sont régis selon une "géométrie" de disque définie dans une structure `gendisk`

<http://www.makelinux.net/ldd3/chp-16-sect-1>

7. P. Ficheux, *Programmation noyau sous Linux : les pilotes en mode bloc*, GNU/Linux Magazine France, 109, pp.4-10 (Octobre 2008)

8. S. Guinot, J.-M Friedt, *Stockage de masse non-volatile : un block device pour MultiMediaCard*, GNU/Linux Magazine France, Hors Série 25 (Avril 2006)

Accès au matériel depuis l'espace utilisateur

Introduction

Les systèmes
d'exploitation
embarqués/ embar-
quables

Au travers de `/sys/class`

- échange d'informations en trames ASCII
- configuration au travers du fichier approprié (pas de `ioctl`)
- particulièrement approprié pour une interaction avec l'utilisateur (programmation *shell*)

```
$ cat /sys/class/rtc/rtc0/time
07:37:02
# cat /sys/class/backlight/intel_backlight/max_brightness
4500
# echo "1000" > /sys/class/backlight/intel_backlight/brightness
```

Attention en C : `fseek` à l'offset 0 en `SEEK_SET` pour plusieurs accès sans refaire `fopen` et `fclose`

LEDs sur A13 (bibliothèque GPIO du noyau) :

```
# echo "1" > /sys/class/gpio/gpio12_pg9/value
```

Découverte de la carte Redpitaya⁹ (Xilinx Zynq 7010)

Accès au matériel depuis l'espace utilisateur¹⁰

- configuration réseau TCP/IP (ifconfig, route)
- `cat < /dev/ttyUSB0`
- depuis le shell (`/sys/class/gpio`)¹¹ : Device Drivers → GPIO Support
- ⇒ html/web serveur/CGI (*Common Gateway Interface*)

L'OS n'est pas toujours bien

- un OS doit booter : prend du temps et donc de l'énergie
- un OS nécessite de maîtriser des API
- un OS nécessite de la mémoire et de la puissance de calcul

⇒ bien peser les avantages (bibliothèques, contributions externes, stabilité des outils) et les contres avant de faire un choix.

9. <http://redpitaya.readthedocs.io/>

10. <http://jmfriedt.free.fr/redpitaya.pdf>

11. <https://www.kernel.org/doc/Documentation/gpio/sysfs.txt>