

Systèmes embarqués 15/16

J.-M Friedt

FEMTO-ST/département temps-fréquence

`jmfriedt@femto-st.fr`

transparents à `jmfriedt.free.fr`

22 mars 2018

Communication par /sys

Création du point de communication /sys/bus/platform/devices/gpio-simple.0

```
static struct platform_device *pdev;

static struct platform_driver gpio_simple_driver = {
    .probe          = gpio_simple_probe ,
    .remove         = gpio_simple_remove ,
    .driver = { .name = "gpio-simple", },
};

static int __init gpio_simple_init(void)
{ platform_driver_register(&gpio_simple_driver);
  pdev = platform_device_register_simple("gpio-simple", 0, →
    ↪NULL, 0);
  if (IS_ERR(pdev))
    { platform_driver_unregister(&gpio_simple_driver);
      return PTR_ERR(pdev);
    }
  return 0;
}

static void __exit gpio_simple_exit(void)
{ platform_device_unregister(pdev);
  platform_driver_unregister(&gpio_simple_driver);
}
```

Points de communication

Ajout d'un système de fichier¹ /sys/bus/platform/devices/gpio-simple.0/value

```
static DEVICE_ATTR(value, 0444, gpio_show, NULL);

static ssize_t gpio_show(struct device *dev, struct →
    ↪ device_attribute *attr, char *buf)
{ return sprintf(buf, "%d\n", gpio_get_value(gpio)); }

static int gpio_probe(struct platform_device *pdev)
{ err = device_create_file(&pdev->dev, &dev_attr_value);
  return 0;
}

static int gpio_remove(struct platform_device *pdev)
{ device_remove_file(&pdev->dev, &dev_attr_value); }

static struct platform_driver gpio_simple_driver = {
    .probe = gpio_probe,
    .remove = gpio_remove,
    .driver = { .name = "gpio-simple", },
};
```

Attribut de la plateforme : une fonction de callback pour la lecture

1. [https://www.kernel.org/doc/html/docs/device-drivers/
API-platform-device-register-simple.html](https://www.kernel.org/doc/html/docs/device-drivers/API-platform-device-register-simple.html)

Communication

Fonction de callback² lorsqu'une requête est faite vers le point de communication (selon les attributs du fichier) :

```
static DEVICE_ATTR(value_out, S_IWUSR, NULL, ecriture);

static int valeur = 0;

static ssize_t ecriture(struct device *dev, struct →
    ↪ device_attribute *attr,
    const char *buf, size_t count)
{ if (!count) return -EINVAL;
  sscanf(buf, "%d\n", &valeur);
  return count;
}
```

Cas de l'écriture

2. K.C. Accardi, *How to Write a Device Driver*, à ftp://ftp.polsl.pl/pub/linux/kernel/people/kristen/presentations/FISL9.0/device_driver.pdf

Communication

```
// methode show
static DEVICE_ATTR(value1 , 0440, gpio_simple_show1 , NULL);
static DEVICE_ATTR(value2 , 0440, gpio_simple_show2 , NULL);
// methode store
static DEVICE_ATTR(value3 , 0220, NULL, gpio_simple_read1);
```

se traduit par

```
# ls /sys/bus/platform/drivers/gpio-simple/gpio-simple.0/
driver driver_override modalias power subsystem uevent value1
value2 value3
```

dont les actions sont par exemple

```
int gpio_simple_show1(struct device *dev, struct →
    ↪ device_attribute *attr, char *buf)
{ return sprintf(buf, "Hello World 1\n");
}
```

Plateforme v.s pilote

- Un module se charge par `init` et se décharge par `exit`
- un seul module peut être chargé à un instant donné
`insmod: ERROR: could not insert module xxx.ko: File exists`
- un module ne peut pas recevoir de configuration au moment du chargement par le noyau

- un module peut charger une plateforme :

```
static struct platform_device *pd1,*pd2;  
  
static int __init gpio_simple_init(void)  
{  
    pd1=platform_device_register_simple("jmf",0,NULL,0);  
    pd2=platform_device_register_simple("jmf",1,NULL,0);  
    return(0);  
}
```

- la plateforme décrit le matériel

Plateforme v.s pilote

- les plateformes se voient passer un argument

```
static struct platform_driver jmf_driver = {
    .probe = jmf_probe,
    .remove = jmf_rm,
    .driver = {.name = "jmf"},
};

static int jmf_rm(struct platform_device *pdev)
{ printk(KERN_ALERT "dr bye %d\n", pdev->id); return 0; }

static int jmf_probe(struct platform_device *pdev)
{ printk(KERN_ALERT "dr lo %d\n", pdev->id); return 0; }
// $LINUX/Documentation/driver-model/platform.txt
// * platform_device.id ... the device instance
// number, or else "-1" to indicate there's only one.

static int __init jmf_init(void)
{ platform_driver_register(&jmf_driver); return 0; }
```

- [1238.117164] platform init # insmod pl
[1240.112258] driver init # insmod dr
[1240.112283] jmf hello 0
[1240.112298] jmf hello 1
[1262.529881] jmf bye 0 # rrmmod pl
[1262.529914] jmf bye 1
[1262.529922] platform exit # rrmmod dr

Séparation module/pilote

- un module charge plusieurs instances d'une plateforme (*driver*)

```
static struct platform_device *p1, *p2;  
  
static int __init gpio_simple_init(void)  
{  
    p1=platform_device_register_simple("jmf", 0, NULL, 0);  
    p2=platform_device_register_simple("jmf", 1, NULL, 0);  
    ...  
}
```

- le *driver* ne contient que la définition de la plateforme : les méthodes `init` et `exit` ne contiennent que `platform_driver_register()`; et `platform_driver_unregister()`;
- ⇒ définition **implicite** des méthodes `init` et `exit` du module par `module_platform_driver(gpio_simple_driver)`; avec

```
static struct platform_driver gpio_simple_driver = {  
    .probe           = gpio_simple_probe ,  
    .remove          = gpio_simple_remove ,  
    .driver = { .name = "jmf" },  
};  
  
module_platform_driver(gpio_simple_driver);
```


Application

- Partant de l'exemple de module avec *timer* en */dev*, implémenter une méthode `read` qui se débloque à intervalles de temps réguliers (utiliser un mutex)
- Proposer le programme C correspondant qui affiche un message à intervalle de temps déterminé par le *timer*
- Remplacer */dev/* par une plateforme dans */sys*

Pour chaque étape, effectuer la démonstration **sur PC** puis sur carte **Redpitaya**.