

# Informatique embarquée 9/16

J.-M Friedt

FEMTO-ST/département temps-fréquence

`jmfriedt@femto-st.fr`

transparents à `jmfriedt.free.fr`

Machine virtuelle GNU/Linux à  
<http://jmfriedt.sequanux.org/stretch.ova>  
(VirtualBox 5.0.24)

14 mars 2017

## Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

# Introduction

- Pourquoi un système d'exploitation (OS) sur circuit embarqué ?
- Impact (mémoire, CPU)
- Méthode de travail (les programmes développés sur PC tournent sur le système embarqué)
- gcc : environnement unifié de travail

# Au delà du C : un système d'exploitation

- ajout d'une couche d'abstraction supplémentaire (assembleur - C - noyau)
- Pourquoi un système d'exploitation : un scheduler, un gestionnaire de mémoire (multitâche), une couche d'abstraction supposée cacher le matériel au programmeur, gestion des **systèmes de fichier** (> rawrite), **communication** (IP, TCP ...), console pour l'utilisateur.
- Par contre une contrainte additionnelle : maîtriser un nouvel ensemble de protocoles et méthodes de programmation ...
- ... afin de gérer le partage de ressources entre plusieurs programmes utilisateurs.

# Généralités sur les systèmes d'exploitation ?

- Qu'est-ce que GNU/Linux : système d'exploitation, clone d'unix, compatible posix, **multiplateforme**.
- **Linux** est un noyau autour duquel fonctionnent des outils libres (**GNU**).
- Diverses bibliothèques C disponibles, avec différents impacts mémoire : glibc, uClibc, newlib ... et différentes fonctionnalités.
- Une distribution n'est qu'un emballage pour ces outils.
- uClinux pour les systèmes sans MMU<sup>1</sup>, Linux pour les systèmes avec ; OpenWRT pour les routeurs.
- autres OS propriétaires : WinCE, LynxOS, QNX, vxWorks
- autres OS libres : \*BSD (Free, Net, Open), Plan9, Inferno, Hurd

---

1. *Memory Management Unit*, gestionnaire de mémoire chargé des contrôles d'accès et de la conversion de mémoire virtuelle en mémoire physique

# Méthodes de développement

## Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

- ⑨ `output/host/usr/bin/` pour la toolchain (host = PC – y faire pointer `$PATH`)

OS sur plateforme cible :

- Développement : le code est **validé sur PC** puis transféré sur **plateforme embarquée** (OS commun aux deux plateformes).
- Respect des appels système POSIX  $\Rightarrow$  code exploitable sur toute plateforme *sous réserve* de séparer accès matériel et *endianness*
- pour deux systèmes avec **gestionnaire de mémoire**, le code PC est directement exploitable
- en l'absence de gestionnaire de mémoire, il manque quelques fonctionnalités qu'il faut éviter (`fork`, lourdeur de `malloc`)
- NFS pour rapidement tester les nouvelles images.

```
mount -o nolock 192.168.1.2:/home /tmp/nfs
```

## Rappel : bibliothèques

Une implémentation de `libc` fournissant les appels systèmes de Linux.

### Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

Sur Olinuxino A13-micro :

```
# ldd gpio_sleep
      libc.so.0 => /lib/libc.so.0 (0xb6f56000)
      ld-uClibc.so.0 => /lib/ld-uClibc.so.0 (0xb6fac000)
```

- Ici, `uClibc` fournit ces fonctionnalités.
- En cas d'oubli de ces bibliothèques dynamiques, le message d'erreur cryptique

```
# ./gpio_sleep
-sh: ./gpio_sleep: not found
```

ici dû à l'utilisation du mauvais compilateur (absence des bibliothèques dynamiques)

```
# ldd gpio_sleep
checking sub-depends for 'not found'
      libc.so.6 => not found (0x00000000)
      /lib/ld-linux.so.3 => /lib/ld-linux.so.3 (0x00000000)
# ls -l /lib | grep ld-l
#
```

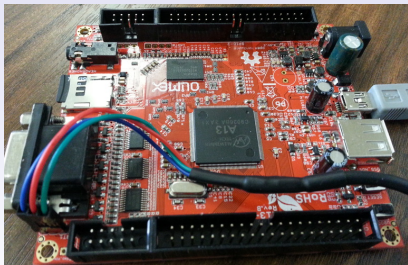
## Environnement de développement

### Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

Environnement de développement complexe car doit fournir des outils cohérents pour

- compiler le noyau Linux
- compiler les bibliothèques nécessaires aux outils en espace utilisateur
- compiler les exécutables (“paquets”)
- compiler le *bootloader* et fichiers de configuration de la plateforme



Olinuxino A13-micro : système d'exploitation et bootloader sur carte SD

## Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

Un environnement cohérent de développement pour générer

- 1 la toolchain de cross-compilation
- 2 le bootloader (uboot : initialisation CPU + chargement noyau)
- 3 le noyau du système d'exploitation (Linux)
- 4 le rootfs (programmes en espace utilisateur)

qui se trouveront en divers emplacements de la carte SD.

La très grande majorité des dispositifs embaqués sont non-x86<sup>2</sup> ⇒  
cross-compilation des programmes de l'hôte vers la cible

---

2. [http://iqjar.com/jar/  
an-overview-and-comparison-of-todays-single-board-micro-computers/](http://iqjar.com/jar/an-overview-and-comparison-of-todays-single-board-micro-computers/)



# Environnements de développement

## Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

- 1 Buildroot
- 2 Openembedded
- 3 Yocto

Pour Olinuxino A13-micro :

<https://github.com/trabucayre/buildroot>

6 GB d'espace disque pour une images de 200+ MB dans  
output/images/a13\_olinuxino.sdimg

Voir dans configs les plateformes supportées :

a13\_olinuxino\_micro\_defconfig donc

```
make a13_olinuxino_micro_defconfig && make3
```

## Buildroot

### Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

`make menuconfig` pour configurer buildroot (outils espace utilisateur)  
`make linux-menuconfig` pour configurer le noyau (support USB p.ex –  
le noyau se trouve dans `output/build/linux*`)

Organisation de l'arborescence :

- 1 `configs/*defconfig` : configuration de buildroot
- 2 `board/a13*/*defconfig` : configuration du noyau Linux
- 3 `output` contient tous les résultats de la compilation
- 4 `output/host/usr/bin/` pour la toolchain (host = PC)
- 5 `output/target/` contient les fichiers pour la cible ARM
- 6 `output/target/lib` contient les bibliothèques dynamiques du système embarqué
- 7 `output/build/linux-*` : source du noyau Linux
- 8 `output/build/linux-*/arch/arm/boot` : noyau Linux compilé
- 9 `output/images/` : image à flasher sur support non-volatile (dd)

Gestion de paquets : ajout dans packages <sup>4</sup>

4. <http://www.linuxembedded.fr/2011/03/>

[ajouter-un-package-dans-buildroot-en-5-minutes/](#)

## Mise en pratique

### Introduction

Les systèmes  
d'exploitation  
embarqués/ em-  
barquables

Découverte de la carte Olinuxino A13-micro<sup>5</sup>

Accès au matériel depuis l'espace utilisateur<sup>6</sup>

- configuration réseau TCP/IP (ifconfig, route)
- `cat < /dev/ttyUSB0`
- depuis le shell (`/sys/class/gpio`)<sup>7</sup> : Device Drivers → GPIO Support
- ⇒ html/web serveur/CGI

### L'OS n'est pas toujours bien

- un OS doit booter : prend du temps et donc de l'énergie
- un OS nécessite de maîtriser des API
- un OS nécessite de la mémoire et de la puissance de calcul

⇒ bien peser les avantages (bibliothèques, contributions externes, stabilité des outils) et les contres avant de faire un choix.

5. <https://www.olimex.com/Products/OLinuxino/A13/A13-OLinuxino-MICRO/open-source-hardware>

6. [http://jmfriedt.free.fr/a13\\_userspace.pdf](http://jmfriedt.free.fr/a13_userspace.pdf)

7. <https://www.kernel.org/doc/Documentation/gpio/sysfs.txt>